

KŪRYBINĖ UŽDUOTIS

Žaidimas „Spėk, kuris skaičius“
Tikslas – kuo greičiau atspėti skaičių

Galima žaisti poroje, su klasės draugais. Žaidimą reikėtų pradėti sugalvojant skaičių nuo 1 iki 10.

Eiga.

- I vaikas sugalvoja skaičių, II vaikas - spėja skaičių.
- I vaikas pasako, ar didesnis už sugalvotą skaičių, ar mažesnis už sugalvotą skaičių.
- II vaikas pasižymi lape viena spalva didesnius už spėjamąjį, o kita spalva - mažesnius už spėjamąjį skaičius.
- I vaikas pasižymi, kiek kartų reikėjo II vaikui spėti kol pasakė sugalvotą skaičių.
- Vaikai tarpusavyje gali susikeisti vietomis.
- Paskui (pvz. nuo antro žaidimo) skaičių eilę galima didinti iki 20, 30 ir t.t.
- Pabaigoje žaidimo išrinkti vaikus, kurie atspėjo sugalvotą skaičių iš pirmo ar antro karto.
- Tuos skaičius galima surašyti ant lapo ir pratęsti žaidimą, pasakant skaičių kaimynus. Pvz. sugalvotas skaičius 8. Jo kaimynas dešinėje - 9, o iš kairės 7.

Spėjimų kartus galima užrašyti lentelėje:

Kiek kartų spėjo?

Vardai	Pirmas kartas	Antras kartas	Trečias kartas	Ketvirtas kartas	Daugiau kartų

