

Žaidimas „Kuo greičiau surink visus daiktus“

**Tikslas** – mokytis skaičiuoti mintyse skaičiavimo, mokytis skaičių sandaros.

**Priemonės:** 4 žaidimo kauliukai, skirtingų spalvų žymekliai, balti lapeliai, 2 kortelės su skaičiais ir paveikslėliais, laikrodis.

**Eiga:** žaidžiama poromis. Žaidėjai meta po du kauliukus. Kiekvienas uždengia tą daiktą žymintį skaičių, kuris atitinka iškritusių taškų sumą arba bet kuriuos 2 skaičius, kurie liko neuždengti, o juos sudėjus gauname tą pačią sumą. Jeigu iškrenta vėl tie patys skaičiai, tai žaidėjas kauliukus meta dar kartą.

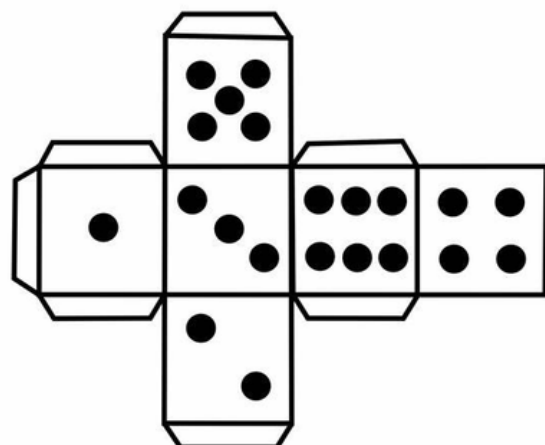
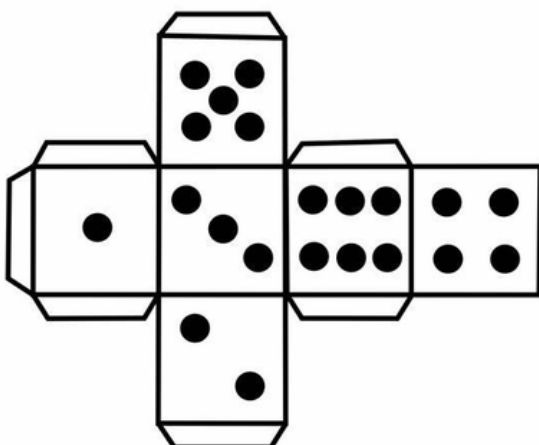
Pvz. iškrito 6 ir 3 taškai. Galiu uždengti daiktus, kurie pažymėti skaičiais 6 ir 3, arba 9, arba 4 ir 5, 2 ir 7 ir t. t. (vieną iš šių variantų). Žaidimas tęsiasi tol, kol visi daiktai bus pažymėti (surinkti). Laimi tas, kuris pirmas surenka (uždengia) visus daiktus.

Sužaidę pirmą lygį, žaiskite iš naujo naudodami 3 kauliukus su II lygio lentelėmis (iki 18).

**Žaidimo eigą fiksuokite lentelėje. Tuščiuose langeliuose įrašykite vardus ir pažymėkite kas laimėjo žaidimą ir žaidimo trukmę**

Lygis Vardas	I lygis iki 12 taškų	II lygis iki 18 taškų	Žaidimo trukmė

Jeigu neturite kauliukų - atspausdinkite juos ir suklijuokite.



1 žaidėjo lentelė (I lygis)

					
1	2	3	4	5	6
					
7	8	9	10	11	12

2 žaidėjo lentelė (I lygis)

					
1	2	3	4	5	6
					
7	8	9	10	11	12

## 1 žaidėjo lentelė (II lygis)

					
1	2	3	4	5	6
					
7	8	9	10	11	12
					
13	14	15	16	17	18

## 2 žaidėjo lentelė (II lygis)

					
1	2	3	4	5	6
					
7	8	9	10	11	12
					
13	14	15	16	17	18