


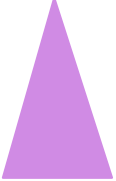


KŪRYBINĖ UŽDUOTIS

Užduotis:

1. Pasigamink stalo žaidimą. Nupiešk įvairius trikampius į tuščius lentos kvadratėlius. Svarbu, kad pirmoje lentoje esantys trikampiai būtų pavaizduoti taisyklingai (jeigu kraštinės lygios, tai jos turėtų būti pažymėtos vienodai ir pan.).
2. Trikampių pavadinimus užrašyk į antrąją lentelę.
3. Iš spalvoto popieriaus išsikirpk 8 vienos spalvos ir 8 kitos spalvos kvadratėlius, kad jais galėtum uždenginėti trikampius antroje lentoje.
4. Pasigamink žaidimo figūrėles (gali pagalvoti ir pasigaminti ją pats arba pasiimti mažus daiktus iš aplinkos).

 Pradžia 	Pabaiga			
				
				

Žaidimo eiga:

1. Pasidalinkite spalvotus kvadratėlius pagal spalvą po lygiai (pvz.: mėlynos spalvos kvadratėlius prisiskiri sau, o kitos spalvos kvadratėlius pasiima draugas).
2. Su draugu nuspręsk, kas žaidimą pradės pirmas.
3. Ridenk kauliuką ir eik tokį skaičių langelių, koks iškrenta ant kauliuko.
4. Kai figūrėlė atsistos ant kažkurio trikampio, šį trikampį, pagal pavadinimą, turėsi surasti kitoje lentoje ir uždengti pasigamintu spalvotu kvadratėliu.
5. Žaidimą laimės tas, kuris uždengs paskutinį trikampį esantį antroje žaidimų lentoje.

<i>Lygiašonis trikampis</i>	<i>Lygiakraštis trikampis</i>	<i>Bukasis</i>	<i>Statusis</i>
<i>Smailusis</i>	<i>Įvairiakraštis</i>	...	

