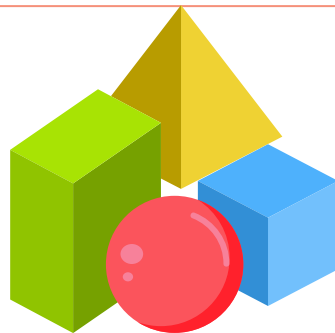


KŪRYBINĖ UŽDUOTIS

Pažaisk žaidimą su klasės draugu!

Priemonės:

1. Languotas lapas A4 formato lapas.
2. Kiekvienam vaikui skirtingos spalvos flomasteris arba pieštukas.
3. Liniuotė.
4. Du šešiasieniai žaidimo kauliukai.



Žaidimo eiga:

1. Languotą lapą atsispausdink ir padalink pusiau, t.y. nubrėšk viduryje liniją.
2. Mesk du žaidimo kauliukus.
3. Vieno kauliuko akučių skaičius yra stačiakampio ilgis, kito kauliuko akučių skaičius - plotis.
4. Nubraižyk languotame lape savo kampe stačiakampį (su savo spalva), kurio ilgis ir plotis išriedėjęs skaičius kauliukyje.
5. Viduje stačiakampio parašyk jo plotą.
6. Tada kauliuką ridenti turi tavo klasės draugas ir daryti tą patį.
7. Sekančiu ridenimu prie savo stačiakampio ar kvadrato braižyk kitą stačiakampį ar kvadratą.
8. Laimi tas, kuris pirmas užpildo arba daugiausiai užpildo savo lapo dalies ir pasieka vidurio liniją.

Svarbu! Figūrų kraštinės turi liestis.



