KŪRYBINĖ UŽDUOTIS

Parašyk trumpą pasaką, kurioje veikėjai spręstų uždavinius su lygtimis. Gali naudoti paprastus lygčių pavyzdžius, kad pasaka būtų lengvai suprantama ir įdomi.

Instrukcijos:

- Sukurk du pagrindinius veikėjus. Tai gali būti vaikai, gyvūnai ar pasakų būtybės.
- Įtrauk į pasaką problemą, kurią reikia išspręsti naudojant lygtis. Pavyzdžiui, veikėjai turi surasti pamestus lobius, atspėti paslaptis ar padėti draugui išspręsti užduotį.
- Kiekviename žingsnyje veikėjai turi naudoti lygtis, kad išspręstų problemą. Pavyzdys su paprastomis lygtimis: $x + 3 = 7$ ar $5x = 20$.
- Pasakojimas turėtų turėti laimingą pabaigą, kurioje veikėjai sėkmingai išsprendžia visas užduotis ir pasiekia savo tikslą.

Pavyzdys:

Pasaka apie stebuklingą mišką

Kartą gyveno du draugai – zuikis Zigis ir voveraitė Vita. Vieną dieną jie rado žemėlapį, kuris vedė prie paslėpto lobio. Tačiau žemėlapyje buvo užrašytos užduotys su lygtimis, kurias reikėjo išspręsti, kad galėtų judėti toliau. Sukurk lygtis kliūtims įveikti. Tekste vietoje brūkšnių įrašyk sugalvotą lygtį arba sprendimą duotai situacijai. Situacijas pagal poreikį pratęs.

Pirmoje užduotyje buvo parašyta: Surask _____, Zigis pagalvojo ir suprato, lygtyje _____ lobis , nes _____.

Toliau jie rado antrąją užduotį: Surask _____, Vita greitai suskaičiavo, kad _____. Galiausiai, išsprendę visas užduotis, Zigis ir Vita pasiekė lobį. Jie buvo labai laimingi ir nusprendė dalintis lobiu su visais miško gyventojais. Jie suprato, kad matematika gali būti smagi ir naudinga.

Tavo pasaka:

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____